

ДОКЛАДЧИКИ И ВЕДУЩИЕ ВОРКШОПОВ
XIV конференции УРААП по глубинной психологии
«В игру и обратно»
14-15 ноября 2015 (Екатеринбург)

СПЕЦИАЛЬНЫЙ ГОСТЬ КОНФЕРЕНЦИИ (скайп-доклад):

Генри Абрамович (Израиль)

– юнгианский аналитик, профессор университета Тель-Авива, преподаватель медицинской школы Тель-Авива, один из лидеров израильских юнгианцев, член этического комитета IAAP (Международная Ассоциация Аналитической Психологии), автор многих книг и статей по юнгианской и межкультуральной тематике, редактор мемориальных проектов, посвященных Э. Нойманну. Генри Абрамович неоднократно приезжал в Россию, и его семинары оставляли неизгладимое, глубокое впечатление на участников. В течение многих лет он ведет психотерапевтическую практику в Иерусалиме по работе с жертвами террористических актов (как со стороны Израиля, так и со стороны Палестины).

Скайп-брифинг «Игра и архетипическое»

Вопросы, на которые ответит Генри Абрамович в своём выступлении:

1. Какое определение игры дал бы он сам? Какое место занимает игра в его собственной практике?
2. Концептуализация игры как профессионального инструмента аналитика с юнгианской точки зрения. Кто из современных юнгианцев, на его взгляд, уделяет большое внимание игре в своей теории и практике (как Винникотт, например, среди психоаналитиков)?
3. Игра с точки зрения Талмуда. Игра в традиции Талмуда, в современной еврейской культуре.
4. Место игры в обучении аналитиков, в учебном анализе.

ОСНОВНОЙ СПИСОК ВЫСТУПАЮЩИХ
(в алфавитном порядке)

Архарова Анна Михайловна,

аналитический психолог, член Московской Ассоциации Аналитической Психологии, г. Москва

Воркшоп-игра «Древо Любви»

Авторская архетипическая игра «ДРЕВО ЛЮБВИ» касается основы нашей жизни – взаимоотношений с противоположным полом, потому актуальна для каждого человека. Она полезна даже тем людям, которые думают, что у них нет вопросов или проблем в этой области жизни. Игра имеет много уровней, запускает самые глубинные процессы. И играть в нее можно много раз, переходя на новые уровни, открывая для себя потаенные слои души. Внимание: количество участников ограничено – не более 5 человек.

Балабанова Елизавета Александровна,

психолог-психоаналитик, член Уральской Ассоциации Аналитической Психологии и Психоанализа

Воркшоп «Метафорические ассоциативные карты: путь героя»

Путешествие героя – один из центральных архетипических сюжетов в мировой мифологии. В рамках воркшопа мы попробуем совместить в трансформационной игре схему героического путешествия из работы Джозефа Кэмпбелла «Тысячеликий герой» и технику работы с метафорическим проективными картами.

Греков Илья Владимирович,

психолог, преподаватель Московского института психоанализа, руководитель Мастерской софийной психологии, г. Москва

Воркшоп «Игрофикация как инновационная парадигма современной психотерапии»

В настоящее время заметно возрастает интерес к использованию игровых технологий в практической психологии. Трансформационные настольные игры приобретают популярность актуального инструментария психологов, тренеров, коучей. Игрофикация психотерапевтического поля значительно способствует успешному решению проблемы популяризации среди населения психологических услуг. Теоретическая часть мастер-класса посвящена обоснованию игрофикации как инновационной психотерапевтической парадигмы и перспективам реализации игрового подхода в сфере оказания психологической помощи. Участникам мастер-класса будут даны практические рекомендации по созданию настольной игры по методу «тэта-игра». Метод

организации терапевтического процесса в форме игры, на наш взгляд, соответствует актуальному запросу времени и отвечает сущностной потребности человека в свободе играть, быть Человеком играющим независимо от возраста, вопреки страданиям и ограничениям жизни.

Воркшоп «Виртуальное моделирование субъектности в трансформационной игре «Пантеон»»

Трансформационная игра «Пантеон» способствует рефлексии, переживанию и моделированию человеком своих возможностей. Ставя перед собой жизненные цели как ориентиры развития, человек способен проектировать будущее, разыгрывая в воображении возможные варианты действий, исследуя последствия поведения. Игровой процесс моделирует субъектность личности - способность быть творцом своей жизни: составлять план деятельности, осуществлять экзистенциальный выбор и нести за него ответственность, действовать и достигать поставленных целей. Научным основанием для игры стала система психологических типов «Психосмология», эффективность которой подтверждена академической и практической психологией. Решая задачу расширения диапазона типологических возможностей личности, игра «Пантеон» предлагает игроку перевоплотиться в представителя другого психологического типа.

Каблучкова Татьяна Викторовна,

аналитический психолог, член Уральской Ассоциации Аналитической Психологии и Психоанализа

Доклад «Игра: из психологии в биологию и обратно»

Для осмысления игры с юнгианской точки зрения привлечён биологический подход к пониманию игры, представленный в монографии «отца» современной этологии Конрада Лоренца «Оборотная сторона зеркала». С помощью науки о биологических основах поведения животных я постаралась определить, что происходит с субъектом игры в процессе игрового поведения. Этология дала возможность понимания «снаружи», то есть из метапозиции стороннего наблюдателя, а аналитическая психология – изнутри психической ситуации игры, включающей сознание и объективную бессознательную психику в их взаимодействии.

Кононов Роман Алексеевич,

аналитический психолог, президент Уральской Ассоциации Аналитической Психологии и Психоанализа, супервизор ЕКПП-Россия

Доклад «Аналитик и Игра»

С точки зрения темы конференции у нас странная профессия. Мы боготворим Игру и, в то же время, сопротивляемся ей. Похоже, этот парадокс не устраним. В докладе я расскажу о своих попытках сохранить за Игрой место в аналитическом кабинете.

Лалаянц Ольга Петровна,

аналитический психолог, член Уральской Ассоциации Аналитической Психологии и Психоанализа, специалист ЕКПП-Россия

Доклад «Параллельные миры как игровые поля»

Игры для взрослых в реальной жизни: случаи, когда трудно выйти из игры. Игры в кабинете аналитика: случаи, когда трудно войти в игру. В докладе я буду рассуждать о трудностях начать игру или ее закончить, предложу варианты решения. Кроме того, в моем сообщении я хочу ответить на вопрос, который давно волновал меня: активное воображение, фантазия, вымысел и ощущения экстрасенсов о реальных событиях прошлого, настоящего и будущего - где эти два поля соприкасаются? Соприкасаются ли?

Кузнецова Татьяна Владимировна,

аналитический психолог, член Пермской ассоциации Аналитической психологии, г. Пермь

Воркшоп-игра «Империя Магов»

В настоящее время все большую популярность набирают трансформационные психологические игры. Приглашаю вас к знакомству с игрой «Империя Магов» и разговору о таких темах: Т-игры – что это? Дань моде? Новый метод в психологии? В чем привлекательность и в чем польза игры?

Непогодина Светлана Анатольевна,

аналитический психолог, специалист ЕКПП, член Уральской Ассоциации Аналитической Психологии и Психоанализа

Воркшоп «Где заканчивается игра?»

Жизнь очень часто сравнивают с игрой. И я, пожалуй, соглашусь. Но где-то же она заканчивается? Или нет? Предлагаю поговорить о том, какие психические условия являются обязательными для прекращения игры и что способствует оттачиванию наших ролей (не путать с Персонай!).

Низамов Владислав Агзамович,

специалист и тренинговый аналитик ЕКПП-Россия, член Правления ЕКПП-Россия

Воркшоп «Ролевая игра: первые контакты с пациентом»

Это тренинг в ролях (пациент-терапевт), посвященный развитию способности устанавливать контакт, посредством отработки слов и интонации, которые вызовут уверенность в правильном выборе терапевта, посеют здоровые зерна рабочего альянса. Упражнения будут моделировать звонок потенциального пациента и первую встречу с ним, от первого впечатления в которых зависит продолжительность совместной работы.

Ряблова Елена Анатольевна,

психолог, сертифицированный фасилитатор оригинальной версии Трансформационной игры

Часовая Виктория Юрьевна,

психолог, коуч, сертифицированный фасилитатор оригинальной версии Трансформационной игры

Воркшоп «Трансформационные психологические игры как волшебный инструмент улучшения жизни»

Волшебство игры – в чем оно? Сразу и попробуем! На воркшопе будут представлены обзор и презентация трансформационных игр: Лила Чакра, Код Крайона, Коучинговая Игра, Колесо Жизни, Путь к Мечте, Возлюбленная, оригинальная версия Трансформационной Игры; а также приведены случаи из практики.

Воркшоп «The Transformation Game – оригинальная версия»

Структура игры. Использование коучингового подхода и процессуальной терапии при ведении игры. Участники мастер-класса сыграют в демо-версию игры.

Сергеева Александра Александровна,

аналитический психолог, член Уральской Ассоциации Аналитической Психологии и Психоанализа, г. Санкт-Петербург

Доклад «Избушка Яги как пространство для Опуса».

Встреча с Бабой Ягой сродни безумию, ибо то, что она несет, всегда за пределами реального опыта, это всегда конфронтация с силами не этого мира (даже если «не этого» всего лишь для конкретного человека с его текущим мировосприятием). Безумие порождается двусмысленностью – Сознание не выдерживает одновременного страстного желания и идти, и стоять, и вязать дома чулки, и выступать на собраниях, и доверять, и защищаться. И, тем ни менее, это именно то, что требует от нас Самость... Яга ломает каузальность – наше повседневно-бытовое знание о логических взаимосвязях, почитаемое за истину. Древняя Богиня стоит на пороге между миром новым – рациональным миром причинности, и миром старым – телеологическим.

Силина Елена Германовна,

психолог-консультант, сертифицированный танцевально-двигательный терапевт, супервизор ТДТ

Воркшоп «Игры отношений в движении и танце»

Наше тело играет интегрирующую роль во всех жизненных процессах, начиная с самого раннего детства и до глубокой старости. Осваивая базовые паттерны взаимоотношений через «отзеркаливание» движений Другого и собственную телесную экспрессию, постепенно связывая их с определенными ощущениями, эмоциями, образами, словом, дитя превращает их в телесные символы, которые хранятся в памяти тела на подсознательном уровне и активно используются в дальнейшей жизни. На этом мастер-классе мы обратимся к движению для того, чтобы осознать мультисенсорный опыт телесных позиций взаимодействия, экспериментировать и импровизировать с отношениями в танце, ибо танец по выражению Й.Хейзинга «является игрой в чистом виде».

Сурина Лидия Алексеевна,

аналитический психолог, к.х.н., психотерапевт, астропсихолог, член Московской Ассоциации Аналитической Психологии, г. Москва

Корнейчук Николай Анатольевич,

программист, дизайнер, музыкант, г. Москва

Воркшоп-игра «AstraLida. Aspects & Planets»

Уникальная игровая механика игры основана на классической западной (птолемеевской) астрологической системе. У этой игры три уровня:

1-й – чисто игровой, азартный;

2-й – обучающий: в процессе игры Вы легко и непринуждённо осваиваете азы астрологии;

3-й – психологический или трансформационный, когда перед игрой Вы формулируете запрос, а Игра показывает Вам пути его разрешения. Игра позволяет Вам осознать своё внутреннее со-

стояние в текущей жизненной ситуации с помощью архетипов планет и их астрологических аспектов, которые формируются в ходе игры. Вы получаете возможность проработать свои проблемы на глубинном архетипическом уровне, осознав их проявления в конкретных жизненных обстоятельствах. Игра может быть использована как мощный методический инструмент для проведения психологических и трансформационных тренингов.

Телемский Олег,

аналитический психолог, создатель клуба «Касталия», г. Москва

Доклад «Игра в таро: Таро как карта архетипической вселенной»

Терентьева Екатерина Владимировна,

аналитический психолог, специалист ЕКПП, член Уральской Ассоциации Аналитической Психологии и Психоанализа

Доклад «Подростковая анорексия. Игра со смертью»

В докладе я попробую обобщить личностные особенности подростков, страдающих анорексией, особенности их семей и сложности, возникающие в аналитической работе с такими пациентами. Далее, исследуя сновидения, я буду размышлять об архетипических паттернах, лежащих в основе анорексии, и возможных путях исцеления, которые предлагают эти сновидения.

Хегай Елена Семёновна,

аналитический психолог, член Московской Ассоциации Аналитической Психологии, г. Москва

Воркшоп-игра «Архетопия: 12 Богов Вашей Судьбы»

12 богов, 12 архетипов, 12 сценариев управляют жизнью каждого из нас. Они проявляются во всем – в наших увлечениях, в выборе любимых фильмов, в симпатии к определенным людям, в любви и отношениях. Они же отвечают и за исполнение наших самых сокровенных желаний... АРХЕТОПИЯ – это игра, «запускающая» энергии архетипов для достижения целей и исполнения сокровенных желаний. Игра разработана на основе теории архетипов К.Г.Юнга и модели "12 архетипов" М.Марк, К.Пирсон.

Хребтова Нина Львовна,

аналитический психолог, к.м.н., член Пермской Ассоциации аналитической психологии, г.Пермь

Воркшоп «Мистерия Праздника – игра Архетипов и личное волшебство»

Понятие «праздник» ассоциируется не только с противоположностью «будням», обыденным дням. Истинный праздник потенциально несёт в себе энергетический, информационный, событийный ресурс, использование которого может не только подарить нам хорошее времяпрепровождение, но и дать некие новые возможности, открыть дорогу к чему-то новому. Мы попробуем почувствовать архетипические аспекты праздника, участие и вовлеченность различных аспектов нашей личности в мистику празднования. Наше совместное путешествие в мир Праздника, включение в божественную игру архетипов даст нам ключ к личному волшебству, способному преобразить восприятие мира и себя, найти ресурс силы и гармонии в проживании Праздника.

Доклад «Ранящий целитель. Размышления о насилии, боли и смирении в терапевтических отношениях»

Доклад представляет собой попытку анализа одной из тяжёлых тем, поднимающихся в ходе терапии – темы переживаний, связанных с причинением душевной боли клиенту и контактом аналитика с собственной болью в терапевтическом процессе. Какие драматические сюжеты разыгрываются на сцене кабинета аналитика, что составляет символическое наполнение переживаемых ситуаций, что может стать опорой, позволять справляться и продолжать терапию? Возможно, одна из задач доклада – пробудить наш собственный поиск в контексте обозначенной темы.

Шабалина Елена Юрьевна,

аналитический психолог, член Уральской Ассоциации Аналитической Психологии и Психоанализа

Доклад «Игра по правилам судьбы»

В докладе будет представлен опыт использования астрологии в психологической практике. Клиент может обратиться к психологу в любом возрасте, но если ему 18,5, 27, 32, 37, 42, 46... и его проблема выглядит как экзистенциальный кризис, тупик с вопросами: "Как жить дальше, куда двигаться?" - это повод обратиться к астрологии, чтобы узнать об особенностях текущей реализации предназначения клиента, его так называемого кармического пути.